# L2\_3.6 Volleyball – Inhalte entfernen

**(I) Problemstellung**

Die Namen aller Volleyballspieler des Sportvereins Mühlberger SC sind im Array *kader* erfasst.

kader = ["Armin", "Batu", "Kai", "Sven", "Paul", "Milan", "Goran", "Chris", "Nico",   
 "Dennis", "Emin", "Luca"]

Mit Hilfe der Software soll es möglich sein, nach der Eingabe eines Spielernamens diesen Spieler aus dem Array zu entfernen. Wird der Spieler nicht gefunden, soll die Meldung 'Spieler nicht gefunden. Programmende!' ausgeben werden.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L2\_3\_6\_vorlage\_volleyball\_spieler  
\_entfernen.py*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L2\_3\_6\_volleyball\_spieler\_entfernen.py*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable/Größe** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Gewünschter Ablauf des Programms mit Beispieldaten:

|  |  |
| --- | --- |
| Spieler aus dem Kader entfernen | |
| **Eingabe** | Spieler aus dem Kader entfernen  Spielername: **Kai** |
| **Ausgabe** | Neuer Mannschaftskader:  ['Armin', 'Batu', 'Sven', 'Paul', 'Milan', 'Goran', 'Chris', …, 'Luca', ''] |

|  |  |
| --- | --- |
| Spieler im Kader nicht gefunden | |
| **Eingabe** | Spieler aus dem Kader entfernen  Spielername: **Hans** |
| **Ausgabe** | Spieler nicht gefunden. Programmende! |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

Das Array *kader* und die Funktion *zeige\_kader()* sind bereits implementiert!

**(IV) Programmcode (Python-Code)**